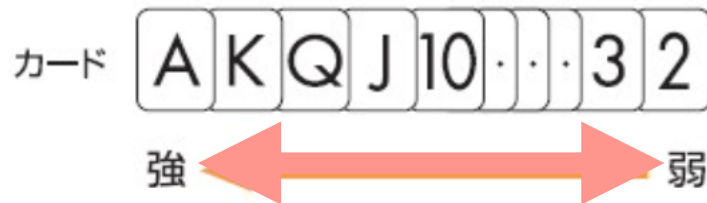


ブリッジとは？

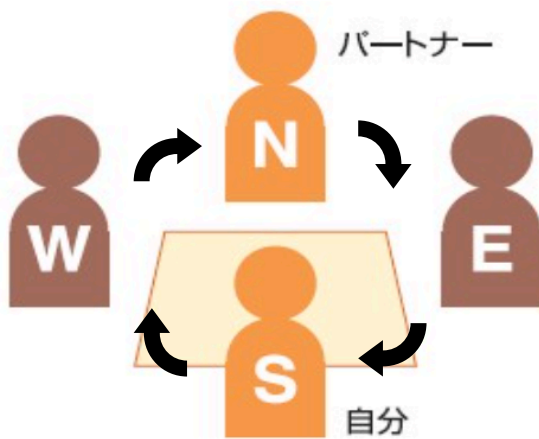
使うモノ：カード



カードの強さ



何人で



時計回りに1枚ずつ出してカードの強さを競う。一番強いカードを出した人が勝ち。

ルール：最初に出されたカードと同じスーツのカードを持っている、それを出さないといけない。

NSペアとEWペアのダブルス戦なのでパートナーの勝ちは自分の勝ちになる。何勝何敗を競う。

ダミー（ロボット）



一番最初の1枚がでると、その次のプレイヤーはカードをテーブルに表向きに並べる。ダミーの出すカードはあなたが指示する。

切り札ありの場合（スーツの指定）



切り札の事をトランプと言う。一番強い。ただし、最初に出されたカードと同じスーツのカードを持っていない時のみ使える。切り札同士であれば、カードの強さに従う。

オークション（競り）

絵札の点数の計算と発表



4点

3点

2点

1点

自分のもっているカードの点数の合計を、ディーラーから順に発表する。

合計点数の多い方ペアの、点数が多い人が親になる

切り札を探す

親のパートナーがダミーになるが、ダミーはまず各スーツの枚数を発表する。

親は、ダミーと併せて**8枚以上**ある一番多いスーツを切り札にする。

8枚以上の切り札候補がなければ、切り札無しとする。それを宣言する。

点数の合計により定められたコントラクト（何勝何敗）を決める

6勝				
+				
1NT	1♣	1♥	1♦	1♠
2NT	2♣	2♥	2♦	2♠
3NT	3♣	3♥	3♦	3♠
4NT	4♣	4♥	4♦	4♠
5NT	5♣	5♥	5♦	5♠
6NT	6♣	6♥	6♦	6♠
7NT	7♣	7♥	7♦	7♠

過半数の7勝することを、切り札情報と併せて、1♣/1♦/1♥/1♠/1NT（ノートランプ）という。

3♣/3♦/3♥/3♠/3NT というのは、それぞれの切り札で、あるいは切り札無しで、9勝すること。

7♣/7♦/7♥/7♠/7NT というのは、13戦全勝すること。これをグランドスラムという。

さあ、親の隣の人が、最初の1枚を出して、プレイの開始です！