

カウンティング道場

シリーズ2 第1回 ビッドから

2025/04/08 ブリッジ熟シヤーク

敵のありそうなシェイプ トップ1

<4432> 21.5%

♠AK76	♠J3	♠A107
♥Q643	♥A73	♥AK92
♦A87	♦Q985	♦J3
♣J10	♣AK64	♣Q1072

敵のありそうなシェイプ トップ2

<5332> 15.5%

♠AK542	♠Q102	♠J8
♥Q76	♥J4	♥AK632
♦A42	♦AK873	♦A52
♣J3	♣A54	♣Q73

敵のありそうなシェイプ トップ3

<5431> 13% ここまでで50%

♠AK873	♠Q	♠10873
♥Q982	♥A652	♥AK965
♦A108	♦Q97	♦4
♣7	♣AK542	♣A72

敵のありそうなシェイプ トップ4

<5422> 10.6%

♠AK873	♠Q10	♠10873
♥Q982	♥A652	♥AK965
♦A8	♦Q7	♦84
♣108	♣AK542	♣A2

敵のありそうなシェイプ トップ5

<4333> 10.5% ここまでで70%

♠AK87	♠QJ10	♠1087
♥Q98	♥A652	♥AK9
♦A108	♦Q87	♦874
♣1098	♣AK5	♣AK52

カウンティングの仕方

カウンティング用紙を使って

- ・ イニシャル・カウント
 - ・ OLの後、ダミーとハンドのカウントを行う
- ・ プレイプラン
 - ・ 可能性のあるプレイ・プランを書き下す
- ・ カウンティング
 - ・ 長いスーツを持っている敵のハンドをカウントする
 - ・ ビッド、ジョーアウトなどから枚数を確定していく
 - ・ 3スーツの枚数が決まれば、残りのスーツの枚数が確定する
 - ・ 一方のハンドが確定すれば、他方のハンドも確定する

2ウェイフィネス (2F)

どちらの方向にもフィネスできる

♥AJ94

Dummy

	N	
W		E
	S	

♥K1032

- ・ Q抜けの、<44>フィット
- ・ フィネスすべきQがどちらにあるか、見極めなくてはいけない
- ・ サイドスーツや切り札を全て廻って、ディストリビューションを確認する
- ・ AKが偏っていると、2ウェイフィネスにならないので要注意
- ・ AKが別々にあれば、そのスーツで、どちらへもエントリー出来てフィネスできる。エントリーを気にする必要は無い

2ウェイフィネス (2F)

どちらの方向にもフィネスできる

♥AJ94

Dummy

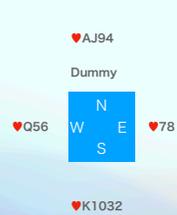
♥78		N		♥Q56
	W		E	
		S		

♥K1032

- ・ Eの♥Qをフィネスしたいのであれば
- ・ Sからローのリードで、♥Aで勝って、♥Jのリードでフィネスする

2ウェイフィネス (2F)

どちらの方向にもフィネスできる



- Wの♥Qをフィネスしたいのであれば
- Nからローのリードで、♥Kで勝って、♥10のリードでフィネスする

2ウェイフィネス (2F)

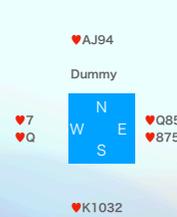
どちらの方向にもフィネスできる



- Eが、シングルトンと判れば
- シングルトン♥Qのケースに対処するために、フィネスのリードする側Sのハイアナード♥Kでキャッシュして、Sにエントリーする
- ♥Qが落ちなければ、Wの♥Qをフィネスする

2ウェイフィネス (2F)

どちらの方向にもフィネスできる



- Wが、シングルトンと判れば
- シングルトン♥Qのケースに対処するために、フィネスのリードする側Nのハイアナード♥Aでキャッシュして、Nにエントリーする
- ♥Qが落ちなければ、Eの♥Qをフィネスする

練習B#01 Wの3♥をPに訂正

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	3	/	3	/	J10						
♥	1	/	4	/	AK						
♣	6	/	3	/	Q						
♦	3	/	3	/	AKQ10						
HCP	14	/	7	/		0	0		0		

3♣ by S OL ♦K
イニシャル・カウント



	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	3	/	3	/	J10	0	0				
♥	1	/	4	/	AK	1					
♣	6	/	3	/	Q		1	2F/ 9N	-1		
♦	3	/	3	/	AKQ10	3					
HCP	14	/	7	/		4	5		4		

プレイ・プラン

2Fは、「2ウェイ・フィネス」の略。9Eは、「8Ever、9Never」の9Neverの略



オークションから 2♣はマイケルズキュービッド。メジャー<55>

▶Tr4

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	3	5	3	/	J10	0	0				
♥	1	5	4	/	AK	1					
♣	6	/	3	/	Q		1	2F/ 9N	-1		
♦	3	/	3	/	AKQ10	3					
HCP	14	/	7	/		4	5		4		

Tr4 Wの♦ショーアウト

▶

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	3	5	3	/	J10	0	0				
♥	1	5	4	/	AK	1					
♣	6	/	3	/	Q		1	2F/ 9E	-1		
♦	3	2	3	/	AKQ10	3					
HCP	14	/	7	/		4	5		4		

Wの♣は1枚と判明。♣AKキャッシュでは、♣Qが落ちない可能性大
9Nは、ディストリビューションが不明の時に、頼る確率

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	3	5	3	/	J10	0	0				
♥	1	5	4	/	AK	1					
♣	6	1	3	3	Q		1	2F	-1		
♦	3	2	3	/	AKQ10	3					
HCP	14	/	7	/		4	5		4		

練習B#02

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	4	/	Q10						
♥	3	/	2	/	AKJ10						
♣	3	/	4	/	J						
♦	3	/	3	/	QJ10						
HCP	15	/	10	/		0	0		0		

4♠ by S OL ♥A
イニシャル・カウント



	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	4	/	Q10		1	2F	-1		
♥	3	/	2	/	AKJ10	2					
♣	3	/	4	/	J			2S			
♦	3	/	3	/	QJ10	1					
HCP	15	/	10	/		3	4		3		

プレイ・プラン 切り札Qを捕まえば、メイク



	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	4	/	Q10		1	2F	-1		
♥	3	5+	2	/	AKJ10	2					
♣	3	/	4	/	J			2S			
♦	3	/	3	/	QJ10	1					
HCP	15	10/	10	5/		3	4		3		

オークションから、Wのナチュラル2♥オーバーコールは5枚以上、10点前後
 【ロボット訂正】 ロボットEのプレイを、Tr1♥5から♥9に訂正。Tr3のWの
 リードを、♦7から♥6に訂正

▶Tr3

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	4	/	Q10		1	2F	0		
♥	3	6	2	2	AKJ10	2					
♣	3	/	4	/	J			2S			
♦	3	/	3	/	QJ10	1			-1		
HCP	15	10/	10	5/		3	4		3		

Tr.3 ♠Jのハイラフを、♠Qでオーバーラフされる。♥<62>が確定。♣で4
 トリック必要になった。♣Jを見つけてフィネスか、<32>ブレイクで♣AKQ
 キャッシュか？2ウェイスーツの手筋！

➡Tr6

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	2	4	3	Q10		1	2F	0		
♥	3	6	2	2	AKJ10	2					
♣	3	/	4	/	J			2F	-1		
♦	3	/	3	/	QJ10	1					
HCP	15	10/	10	5/		3	4		3		

TR6 ♠<23>ブレイク判明

➡TR7

TR7 W♦シングルトンと判明



	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	2	4	3	Q10		1	2F	0		
♥	3	6	2	2	AKJ10	2					
♣	3	/	4	/	J			2F			
♦	3	1	3	6	QJ10	1			-1		
HCP	15	10/	10	5/		3	4		3		

Wは、 $\langle 26?1 \rangle$ となり、♣の4枚が判明。♣Jxxxの可能性大。♣KQキャッシュして、♣Jが落ちなければ、最後♣Jフィネス。4枚目の♣で♦1枚ディスカードして、4メイク

➡ビッド説明

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	2	4	3	Q10		1	2F	0		
♥	3	6	2	2	AKJ10	2					
♣	3	4	4	2	J			2F			
♦	3	1	3	6	QJ10	1			-1		
HCP	15	10/	10	5/		3	4		3		

1NTオープンに2♥ナチュラルで介入されたら

1NT-2♥-?

- ・ 3♥キュービッド アナザーメジャー4枚 GF
- ・ X アナザーメジャー4枚 INV
- ・ 2♠の介入に対しても同じ扱い
- ・ 2の代ナチュラルマイナーに対しては、
 - ・ キュービッド ボスメジャー GF
 - ・ X ボスメジャー INV

練習B#03 (OL♥Kを♥Qに訂正)

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	3	/	Q						
♥	2	/	3	/	AKQJ10						
♣	3	/	2	/	QJ10						
♦	4	/	5	/	-						
HCP	14	/	11	/		0	0		0		

5♦ byS OL ♥K ♥AKQ(x)は♥QからのOLだが、プレイに影響しないのでそのまま

イニシャル・カウント



	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	3	/	Q		1	2F	-1		
♥	2	/	3	/	AKQJ10	2	1	R	-1		
♣	3	/	2	/	QJ10						
♦	4	/	5	/	-						
HCP	14	/	11	/		2	4		2		

プレイ・プラン 切り札の長い方で考える。♠Qの位置をみつけてフィネス。♥は1枚ラフ



	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	3	/	Q		1	2F	-1		
♥	2	7+	3	/	AKQJ10	2	1	R	-1		
♣	3	/	2	/	QJ10						
♦	4	/	5	/	-						
HCP	14	8/	11	7/		2	4		2		

オークションから、Wは♥7枚以上。プリエンプトは8HCP前後と仮定

→TR2

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	3	/	Q		1	2F	-1		
♥	2	7	3	1	AKQJ10	2	1	R	-1		
♣	3	/	2	/	QJ10						
♦	4	/	5	/	-						
HCP	14	8/	11	7/		2	4		2		

Tr.2 Wが♥ショーアウト。E♥シングルトンが判明。8→6→5 +2枚=7枚

♥<71>ブレイク確定

→TR5

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	3	/	Q		1	2F	-1		
♥	2	7	3	1	AKQJ10	2	1	R	-1		
♣	3	/	2	/	QJ10						
♦	4	2	5	2	-						
HCP	14	8/	11	7/		2	4		2		

Tr.5 ♦<22>ブレイクが判明。4→2→0

→Tr8

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー
♠	4	/	3	/	Q		1	2F	-1		
♥	2	7	3	1	AKQJ10	2	1	R	-1		
♣	3	3/	2	3/	QJ10						
♦	4	2	5	2	-						
HCP	14	8/	11	7/		2	4		2		

Tr.8 EW両者♣3回フォロー。Wは<?732>で、Wは♠あっても1枚。
♠Aキャッシュして、♠Qが落ちなければ、Eの♠Qをフィネス！

実習

カウンティング用紙を使って

- ・メールに添付された、以下のDeal Groupを、SharkBridgeアプリのPersonal Deal Libraryにimport
 - ・ CountingS2#01.pbn
- ・ Sに着席して、ビッド&プレイ
- ・ その際、カウント、HCP、デフェンスプラン、カウントダウンを、カウンティング用紙に書いてみる
- ・ KBATホームページ⇒アーカイブ⇒カウンティング道場⇒シリーズ1⇒#07 に用紙はある

了