カウンティング道場

シリーズ2　第8回　1NTオープン　その1

1NTオープン

HCP

15～17HCPが一般的

12～14HCPのウィーク1NTオープンもある

（14）15～17HCPという人もいる

1NTオープン

シェイプ

＜4432＞

＜5332＞　メジャー5枚でも1NTオープン

＜4333＞

＜2245＞　一般的ではないが

♠AQ　♥KJ　♦QJ65　♣K9854　なら1NTオープンする

最近はシングルトンAKQでも1NTオープンする人がいる

1NTオープンされたら

5枚スーツと2枚スーツがあれば＜5332＞

ステイマンがビッドされれば、メジャーの枚数が判る

但し、メジャーを保証しないケースもある。2NTレスポンスがアーティフィシャルなので、ステイマン経由で2NTをビッドしてインビテーションを伝える

2ウェイスーツ　ケース1

♦K1032

Dummy

♦AQ94

スーツコントラクト

アンビッドスーツ

4トリック欲しい

敵がリードしない。＜23＞ブレークでは無いかも知れない

どうする？

2ウェイスーツ　ケース1　パターン1

♦K1032

Dummy

♦J876

♦5

♦AQ94

♦Aキャッシュ、♦Qキャッシュ

Eがショーアウトするので、＜41＞ブレーク判明

♦Jをフィネス

2ウェイスーツ　ケース1　パターン2

♦K1032

Dummy

♦5

♦J876

♦AQ94

♦Aキャッシュ、♦Kキャッシュ

Wがショーアウトするので、＜14＞ブレーク判明

♦Jをフィネス

2ウェイスーツ　ケース1の対処

♦K1032

Dummy

♦5

♦J876

♦AQ94

カウンティングで＜41＞が分ければ問題なし

判らなくても、どちらかが2枚+と判れば、反対側をシングルトンとしてプレイ

OLが無ければ、シングルトンではないと考えていい。シングルトンならOLする

2ウェイスーツ　ケース2

♦KJ432

Dummy

♦A10765

10枚フィットのQ抜け

5トリック欲しい

切り札で早いプレイが必要

どうする？

2ウェイスーツ　ケース2　パターン1

♦KJ432

Dummy

♦Q98

♦ー

♦A10765

♦Aキャッシュが正解

2ウェイスーツ　ケース2　パターン2

♦Kキャッシュが正解

♦KJ432

Dummy

♦ー

♦Q98

♦A10765

2ウェイスーツ　ケース2　対処

♦KJ432

Dummy

♦ー
♦Q98

♦Q98
♦ー

♦A10765

敵がビッドしていれば、何か情報が得られる

バランスハンドを示せば**Qxx**を持っている

プリエンプトなどをすれば、反対側が**Qxx**を持っている

OLも情報になる

トリッキー3ウェイスーツ

♦Q8432

Dummy

♦A93

♦KJ10抜けの8枚

4トリック欲しい

NTコントラクト

＜32＞ブレークを想定

トリッキー3ウェイスーツ　パターン1

♦Q8432

Dummy

♦K107

♦J6

♦A93

Wに♦Kを想定

♦Aキャッシュして、♦Qに向けてリード

♦Kが出れば終わり。出なければ♦Qが勝って、♦Kに負けに行けばOK

♦Kxのダブルトンでも同じ

トリッキー3ウェイスーツ　パターン2

♦Q8432

Dummy

♦1076
♦J76
♦J106

N
W E
S

♦KJ
♦K10
♦K7

♦A93

Eに♦Kxのダブルトンを想定

♦Aキャッシュして、両サイドから、ローをリード

トリッキー3ウェイスーツ　パターン3

♦Q8432

Dummy

♦106
♦J6

♦KJ7
♦K107

♦A93

WにKxxを想定。J10はスプリットが前提

ハンドから、♦ロー

Wから♦ロー。（アナーが出ればカバー）

ダミーから9。Jか10に負ける

サイドスーツでダミーに移って♦Qのリード、カバーされれば♦A

これで、Wから♦J/10が落ちて、♦9がエスタブリッシュ

トリッキー3ウェイスーツ　対処法

♦Q8432

Dummy

♦Jx
♦Jxx

♦Kxx
♦Kx

♦A93

＜23＞ブレークが前提

Wに**K**はイージー

Eに**K**は、**E**が**2**枚か**3**枚か見極める必要あり

練習B#01　PRE-SET AUCTION

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	3	/	2	/	AQJ							8
♥	3	/	3	/	QJ10							7
♣	4	/	5	/	A							4
♦	3	/	3	/	A10							7
HCP	10	/	12	/		0	0		0			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	3	/	2	/	AQJ							8
♥	3	3/	3	4/	QJ10							7
♣	4	/	5	/	A							4
♦	3	/	3	/	A10							7
HCP	10	3/	12	15/		0	0		0			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	3	4/	2	4/	AQJ							8
♥	3	3/	3	4/	QJ10							7
♣	4	/	5	/	A							4
♦	3	/	3	/	A10							7
HCP	10	3/	12	15/		0	0		0			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	3	4/	2	4/	AQJ	1	1	kF	-1			8
♥	3	3/	3	4/	QJ10		1					7
♣	4	/	5	/	A	1						4
♦	3	/	3	/	A10	1						7
HCP	10	3/	12	15/		3	5		4			

点数の無いステイマン

こちらNon-Vul、敵がVulの時、点数が無くとも

＜4441＞でステイマンをして、何が帰ってもパスする

最悪は、1NTオープナ–が＜3325＞の時、6枚♦でプレイしないといけないが・・・

練習B#02　PRE-SET PLAY

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	6	/	3	/	A							4
♥	3	/	3	/	QJ							7
♣	1	/	2	/	AQJ10							10
♦	3	/	5	/	KJ10			t3S				5
HCP	13	/	9	/		0	0		0			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	6	/	3	/	A							4
♥	3	/	3	/	QJ							7
♣	1	6/	2	4/	AQJ10							10
♦	3	/	5	/	KJ10			t3S				5
HCP	13	3/	9	15/		0	0		0			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	6	/	3	/	A	1						4
♥	3	/	3	/	QJ		1	Dby ♦	-1			7
♣	1	6/	2	4/	AQJ10	1						10
♦	3	/	5	/	KJ10		2	t3S	-1			5
HCP	13	3/	9	15/		2	5		3			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	6	/	3	/	A	1						4
♥	3	/	3	/	QJ		1	Dby ♦	-1			7
♣	1	6/	2	4/	AQJ10	1						10
♦	3	/	5	/	KJ10		2	t3S	-1			5
HCP	13	3/	9	15/		2	5		3			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	6	2/	3	2/	A	1						4
♥	3	/	3	/	QJ		1	Dby ♦	-1			7
♣	1	6/	2	4/	AQJ10	1						10
♦	3	2/	5	3/	KJ10		2	t3S	-1			5
HCP	13	3/	9	15/		2	5		3			

トリッキー3ウェイスーツ　パターン3

♦Q8432

Dummy

♦106
♦J6

♦KJ7
♦K107

♦A93

ハンドから、♦ロー

Wから♦ロー。アナーが出ればカバー

ダミーから8。Jか10に負ける

サイドスーツでダミーに移って♦Qのリード、カバーされれば♦A

これで、Wから♦J/10が落ちて、♦9がエスタブリッシュ

練習B#03

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	3	/	2	/	KJ10							8
♥	2	/	3	/	AQJ10							8
♣	3	/	3	/	10							7
♦	5	/	5	/	Q							3
HCP	16	/	11	/		0	0		0			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	3	4/	2	4/	KJ10							8
♥	2	/	3	/	AQJ10							8
♣	3	/	3	/	10							7
♦	5	/	5	/	Q							3
HCP	16	6/	11	7/		0	0		0			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	3	4/	2	4/	KJ10		2	R7				8
♥	2	/	3	/	AQJ10		2					8
♣	3	/	3	/	10							7
♦	5	/	5	/	Q		1	2S	-1			3
HCP	16	6/	11	7/		0	5		4			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	3	4/	2	4/	KJ10		2	R7				8
♥	2	/	3	/	AQJ10		2					8
♣	3	/	3	/	10							7
♦	5	/	5	/	Q		1	2S	-1			3
HCP	16	6/	11	7/		0	5		4			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	3	4/	2	4/	KJ10		2	R7				8
♥	2	/	3	/	AQJ10		2					8
♣	3	/	3	/	10							7
♦	5	/	5	/	Q		1	2S	-1			3
HCP	16	6/	11	7/		0	5		4			

	私	LHO	Partner	RHO	抜けアナー	Quick	Slow	Plan	+/-	テンポ	エントリー	残り
♠	3	4/	2	4/	KJ10		2	R7				8
♥	2	/	3	/	AQJ10		2					8
♣	3	/	3	/	10							7
♦	5	/	5	/	Q		1	2S	-1			3
HCP	16	6/	11	7/		0	5		4			

練習B#03　♠Qが勝ったら

IMP戦なら

- ♦Kキャッシュ

＜30＞でもメイクする

MP戦なら

♦ボイドはEの可能性が高いので

♦Aキャッシュして、オーバートリックを狙う

でも最悪1ダウンする

Eが♦Qxxで、Wが♥Aのケース

実習

カウンティング用紙を使って

- Classroom Handsに自動転送された
  - CountingS2#08.pbn　を実習
- B#01はPreset Auction、B#02はPreset Playを設定、B#03はPreset無しで、Sに着席
- イニシャルカウント、オークションOLからのカウント、プレイプランをカウンティング用紙に書いてみる
- KBATホームページ➡アーカイブ➡カウンティング道場➡シリーズ1➡＃07　に用紙はある

了